



# Rapid USB Prototyping Stick

## Quick Guide and Examples Collection

クイック・ガイド & サンプル・コレクション



## 目次

- 1 Rapid USBプロトタイピング・スティックについて知る
- 2 コンパイルとプログラムの実行
- 3 ストリーム I/O
- 4 入力操作
- 5 アナログからデジタル変換
- 6 グラフの作成
- 7 デジタルからアナログ変換
- 8 TTL RS-232
- 9 タイマー
- 10 パルス幅変調(PWM)
- 11 I<sup>2</sup>C
- 12 割り込み
- 13 アナログ比較
- 14 アレイとアナログ・フィルターリング
- 15 さらにタイマー